

Twitter Thread by [DHH](#)



[DHH](#)
[@dhh](#)



20 years ago, I created the Danish gaming site Daily Rush with [@mwittrock](#) – inside a startup accelerator called Prey4, complete with fantastical projections of world domination ■ – but now it's the end, after the proprietor of many years died in 2018.

Daily Rush was the culmination of years of using the web to do gaming journalism. I started Konsollen all the way back in 1995, then ran <https://t.co/zsT3ykQcVk> for years in anticipation of Id's shooter, then worked at a web portal, then Daily Rush.

This was how I got into web development, project management, organizing, writing, publishing, and how I met lifelong friends. What a wonderful time. But most good things come to an end. We should all be so lucky to see something we help set in the sea brave the waves for 20 yrs!

It's awesome to see the Internet Archive snapshots from all the way back to the early months of the site. Web design anno 2000 ■

http://www.dailyrush.dk/Go

MAYJUN 19 2000AUG19992001

767 captures19 Jun 2000 - 17 Jan 2021

About this capture

DAILY RUSH

Daily Rush » Forside

DAILY RUSH

Forside

Nyheder

Filer

Redaktionelt

Klummer

Links

COMMUNITY

Profiler

Klaner

Ranglister

Fora oversigt

Afstemninger

Hosting

Hostede sites

IRC Chat

INFORMATION

Omkring os

Reklamering

Teamet bag

Hjælp søges

KANALER

Counter-Strike

Quake 3

Starcraft

Klar til at eksplodere?
Du kender det godt. Nogen gange bliver man bare noget så tosset over at bæstet ikke vil som man gerne ville have det. Det er dog meget forskelligt hvordan vi reagerer: Flipper du ud eller tager du det helt roligt?

Den enlige barbar
Så blev det tid til stresstesten af Diablo II, her kort før spillet når til Danmark. En del danskere har fået adgang til at være med til at teste serverne med barbar klassen, to zoner og to quests.

Ground Control indtryk
Vi har taget et kig på Sierra Studios nye strategispil Ground Control og gjort status over de første indtryk. Hvad byder spillet på og er det af samme høje standard som Sierras store vinder fra sidste år, Homeworld.

Half-Life 1.1.0.0 & CS Beta 6.5
Efter flere forsinkelser er de her endelig: De nye versioner af Half-Life og Counter Strike. Med en netkode så ny man kan spejle sig i den skulle lavere pingtider og mere flydende online-spil være sikret. Hvad venter du på?

Nyhederne: Søndag den 18. juni 2000

Nye Sacrifice screenshots
Vi har 8 nye billeder fra Shiny Entertainments kommende 3D RTS, Sacrifice. Holder Shiny den sædvanlige standard, vil spillet blive en visuel nydelse.

Få gode råd om spildesign
Hører du til dem der går rundt med drømme, om en dag at designe et spil, så kig med her. Chris Taylor, manden bag Total Annihilation og Triple Play, giver tips om hvordan bærer sig ad.

Nyhederne: Lørdag den 17. juni 2000

Microsoft vil købe Bungie Software
Microsoft forventes at købe Bungie Software. Allerede mandag vil Take Two Interactive, der ejer 20% af Bungie, overdrage deres aktiepost til Microsoft.

Deus Ex forfatter udgiver bog
Sheldon Pacotti udgiver senere denne sommer sin roman, Demiurge. Romanen er efter sigende skrevet i en periode hvor den, dengang meget fattige Deus Ex forfatter, ikke lavede andet end at spille Doom.

Nyeste redaktionelt:

17/06 [Protoss vs Terran -...](#) (9)
13/06 [Diablo II stresstes...](#) (9)
09/06 [Første indtryk af G...](#) (6)
02/06 [Windows 2000 Tweaki...](#) (40)
31/05 [Daily Rush concept art](#) (4)
[Mere redaktionelt](#)

Nyeste filer:

17/06 [Deus Ex demo](#)
15/06 [GP3 trailer](#)
15/06 [Halo lo-res E3 film](#)
15/06 [Halo high-res E3 film](#)
09/06 [Half-Life alle vers...](#)
[Flere filer](#)

Nyeste klummer:

16/06 [Når computeren bliv...](#) (13)
05/06 [ProGear: En nødvend...](#) (29)
12/05 [Lancering af topsit](#)
26/04 [Velkommen til Daily...](#) (27)

Afstemning:

Det nye Doom:
HALLELUJAH!
44%
Ej! Lad en død hest ligge!
28%

UPERSONLIGT

HEJ FREMMEDE
Login
Bliv bruger

SØGNING
Indtast søgeord

KOMMENTAR
Email Daily Rush

MOVIE MEDIA
Tænk dig dog om...
DVD er billigere &
NEMT at få fat på!

Display a menu

The memory lane trip on the Internet Archive goes all the way back to the precursor to Daily Rush, that <https://t.co/zsT3ykQcVvk> site. Here's a snapshot from 1999! Complete with all the news written by yours truly ■



QUAKE3.DK

?

Indtast søge

ESSENSEN

- [Nyheder](#)
- [Filer](#)
- [Tagwall](#)
- [Galleriet](#)
- [Serverliste](#)
- [Links](#)

REDAKTIONELT

- [Anmeldelser](#)
- [Artikler](#)
- [Interviews](#)
- [Ledere](#)
- [Previews](#)

FORA

- [Dit Forum](#)
- [Oversigt](#)
- [Off-Topic](#)
- [Quake 2](#)
- [Quake 3](#)
- [Daimars](#)

INFORMATION

- [Skarpskytterne](#)
- [Hjælp søges](#)



?

Scene interview

Bovsan har som leder af Vikings været med på online-scenen siden tidernes morgen. Hør hvorfor han sprang Quake 2 over, hans mening om UT og meget mere.

GeForce 256 diskussion forsat

NVIDIA's nyeste chip er et varmt emne i kommentar-forumet. Følg med i debatten, som vi forsætter fra igår.

Join the best of the best

Quake3.dk har forsat brug for flere artikelskribenter, der kan skrive om alt fra scenen til de nyeste FPS. Sign up!

Gregory Ballard forlader 3dfx

Efter tre år på toppen af magt-pyramiden hos 3dfx, takker Greg Ballard af som CEO. Læs pressemeddelelsen.

Nyheder: Fredag den 8. oktober 1999

Quake 3 T&L; screenshots

1 [Kommentar](#) / Smidt online: 08-10-99 13:16 af [Webster](#)

NVIDIA har frigivet et sæt af seks screenshots fra Quake 3, hvor spillet tager brug af GeForce 256 chippens T&L; feature. Det får især hvælvinge og andre buede kanter til at optræde mere naturligt. Forskellene er ikke enorme, men alligevel. Klik igennem for at se billederne.

Todd Hollenshead (id CEO) interview

0 [Kommentarer](#) / Smidt online: 08-10-99 10:27 af [Webster](#)

Den hovedansvarlige for ids forretningsmæssige side, CEO Todd Hollenshead, er blevet interviewet af en studerende fra Dallas' universitet om det at være i spilbranchen, arbejde sammen med et så lille team som id og hvilke gode råd har han til andre, der gerne vil have foden inden for i industrien. Interviewet indeholder ikke nogle revolutionerende spiltekniske åbenbaringer, men er alligevel interessant læsning.

3dfx CEO træder tilbage

0 [Kommentarer](#) / Smidt online: 08-10-99 10:07 af [Webster](#)

Gregory Ballard, manden der har ledt 3dfx gennem de sidste tre års hårde kamp, træder nu tilbage fra sin post som direktør (CEO) for 3dfx Interactive® Inc. Årsagen er både personlig og for firmaet, hvis kommende udfordringer han betegner som:

ANMELDELSE

?

GALLERI

?

MOD ANMELDELSE

?

MAILINGLISTE

Eksklusive nyheder fra
Quake3.dk

Email

SENESTE TOP NYHEDER

[Unreal Tournament
D3D/OpenGL demo
ude!](#)
[System Shock 2
anmeldelse og
konkurrence](#)
[Guide til Quakeserver
netværksprogrammering](#)
[Counterstrike
anmeldelse online](#)
[Redaktionen drager til
ECTS](#)