Twitter Thread by DHH



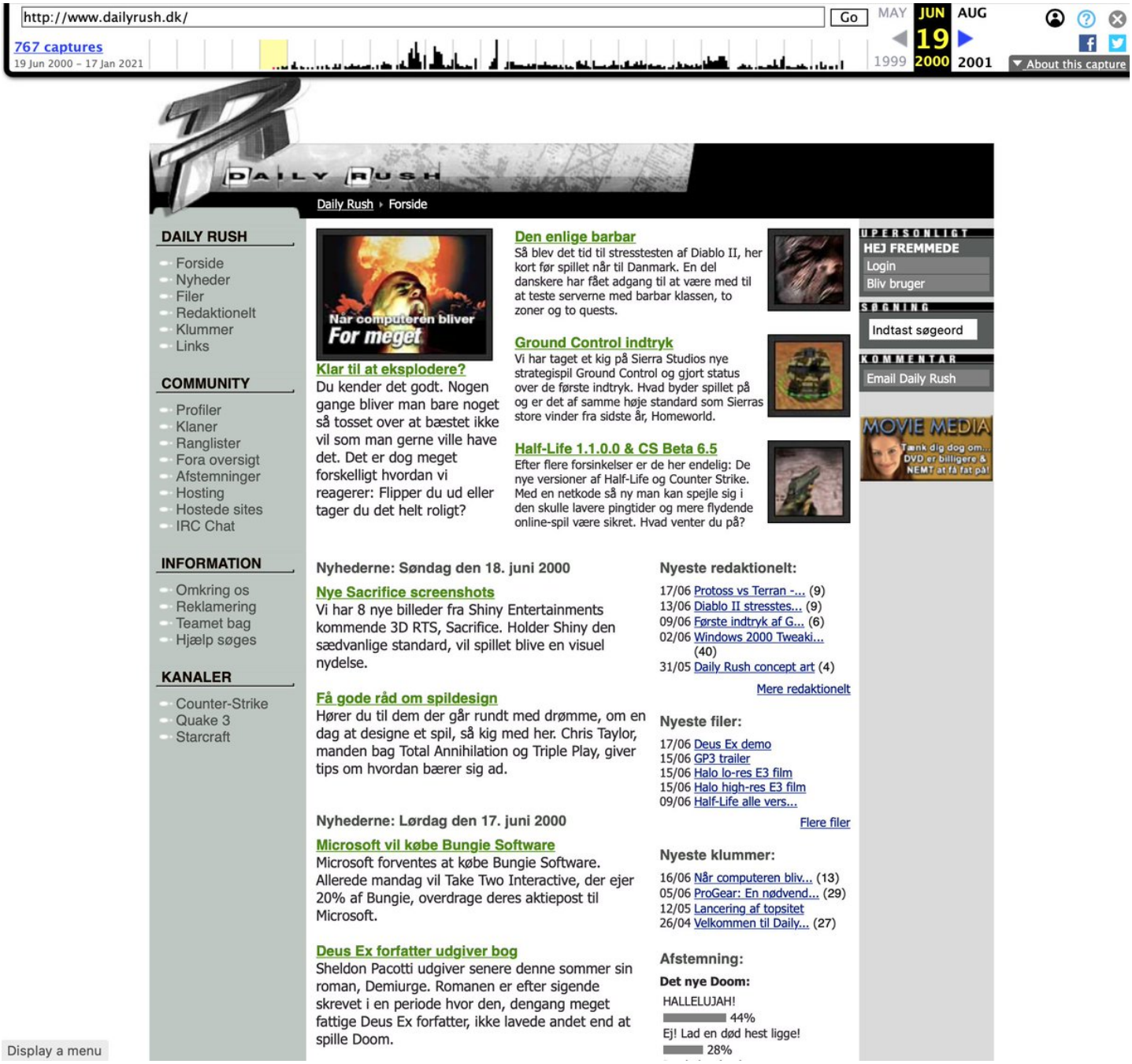
DHH
@dhh

20 years ago, I created the Danish gaming site Daily Rush with @mwittrock – inside a startup accelerator called Prey4, complete with fantastical projections of world domination ■ – but now it's the end, after the proprietor of many years died in 2018.

Daily Rush was the culmination of years of using the web to do gaming journalism. I started Konsollen all the way back in 1995, then ran https://t.co/zsT3ykQcVk for years in anticipation of Id's shooter, then worked at a web portal, then Daily Rush.

This was how I got into web development, project management, organizing, writing, publishing, and how I met lifelong friends. What a wonderful time. But most good things come to an end. We should all be so lucky to see something we help set in the sea brave the waves for 20 yrs!

It's awesome to see the Internet Archive snapshots from all the way back to the early months of the site. Web design anno 2000 ■



The memory lane trip on the Internet Archive goes all the way back to the precursor to Daily Rush, that https://t.co/zsT3ykQcVk site. Here's a snapshot from 1999! Complete with all the news written by yours truly ■

QUAKE3.DK

Indtast søge

ESSENSEN

- Nyheder
- Filer
- Tagwall
- Galleriet
- Serverliste
- Links

REDAKTIONELT

- Anmeldelser
- Artikler
- Interviews
- Ledere
- Previews

FORA

- Dit Forum
- Oversigt
- Off-Topic
- Quake 2
- Quake 3
- Daimars

INFORMATION

- Skarpskytterne
- Hjælp søges

PARTNER SITE
JUBII GAMES



Scene interview
Bovsan har som leder af Vikings været med på online-scenen siden tidernes morgen. Hør hvorfor han sprang Quake 2 over, hans mening om UT og meget mere.

GeForce 256 diskussion forsat
NVIDIA's nyeste chip er et varmt emne i kommentar-forumet. Følg med i debatten, som vi forsætter fra igår.

Join the best of the best
Quake3.dk har forsat brug for flere artikelskribenter, der kan skrive om alt fra scenen til de nyeste FPS. Sign up!

Gregory Ballard forlader 3dfx
Efter tre år på toppen af magt-pyramiden hos 3dfx, takker Greg Ballard af som CEO. Læs pressemeddelelsen.

Nyheder: Fredag den 8. oktober 1999

Quake 3 T&L; screenshots
1 Kommentar / Smidt online: 08-10-99 13:16 af Webster
NVIDIA har frigivet et sæt af seks screenshots fra Quake 3, hvor spillet tager brug af GeForce 256 chippens T&L; feature. Det får især hvælvinge og andre buede kanter til at optræde mere naturligt. Forskellene er ikke enorme, men alligevel. Klik igennem for at se billederne.

Todd Hollenshead (id CEO) interview
0 Kommentarer / Smidt online: 08-10-99 10:27 af Webster
Den hovedansvarlige for ids forretningsmæssige side, CEO Todd Hollenshead, er blevet interviewet af en studerende fra Dallas' universitet om det at være i spilbranchen, arbejde sammen med et så lille team som id og hvilke gode råd har han til andre, der gerne vil have foden inden for i industrien. Interviewet indeholder ikke nogle revolutionerende spiltekniske åbenbaringer, men er alligevel interessant læsning.

3dfx CEO træder tilbage
0 Kommentarer / Smidt online: 08-10-99 10:07 af Webster
Gregory Ballard, manden der har ledt 3dfx gennem de sidste tre års hårde kamp, træder nu tilbage fra sin post som direktør (CEO) for 3dfx Interactive® Inc. Årsagen er både personlig og for firmaet, hvis kommende udfordringer han betegner som:

ANMELDELSE

GALLERI

MOD ANMELDELSE

MAILINGLISTE
Eksklusive nyheder fra Quake3.dk
Email

SENESTE TOP NYHEDER
Unreal Tournament D3D/OpenGL demo ude!
System Shock 2 anmeldelse og konkurrence
Guide til Quakeserver netværksprogrammering
Counterstrike anmeldelse online
Redaktionen drager til ECTS